Ассемблер для Windows (x86). Урок 4: Функции

Тема: Создание и вызов функций

Соглашения вызова:

1. stdcall (Windows) - аргументы в стеке

2. cdecl (C) - вызывающий очищает стек

3. fastcall - аргументы в регистрах

Создание функции:

my\_func:

push ebp ; сохраняем ebp

mov ebp, esp ; новый указатель стека

; тело функции

mov esp, ebp ; восстанавливаем esp

pop ebp ; восстанавливаем ebp

ret ; возврат

Вызов функции:

push dword 2 ; аргумент 1

push dword 3 ; аргумент 2

call my\_func ; вызов

add esp, 8 ; очистка стека (cdecl)

Локальные переменные:

sub esp, 4 ; место для переменной

mov [ebp-4], eax ; сохранение